



MEGHÍVÓ

Kedves Sportbarátok!

A Zalaegerszegi Sportkörzet rendhagyó, Piramis teke versenyt szervez.

Időpont: 2024. október 26., szombat

Helyszín: ROXY Tekecsarnok, Zalaegerszeg, Novák Mihály utca 6.

Megnyitó: 09³⁰

Eredményhirdetés tervezett időpontja: 16⁰⁰

Díjazásban részesül az 1-3. helyezett csapat

A résztvevőknek ebédet biztosítunk: gulyásleves marhahúsból, kenyér, 1 üdítő vagy sör.

A helyszínen büfé üzemel, önköltséges áron.

Egyéni hozzájárulás:

- DPSE tagok: 1000 Ft
- Nem DPSE tagok: 2500 FT
- DPSE tag gyermeke 14 éves korig: 500 Ft
- Nem DPSE tag gyermeke 14 éves korig: 1500 Ft

Jelentkezési határidő: 2024. október 18. 14⁰⁰

Nevezni az egyéni hozzájárulás befizetésével lehet:

OPO: Tornyos Ádám: 30/771-4521

ZKP: Vucskó János: 30/771-4307

A PIRAMIS JÁTÉK LEÍRÁSA

5
4 5 6
3 4 5 6 7
2 3 4 5 6 7 8
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

A versenyre 3 fős csapatok nevezhetnek, a csapatok összetétele lehet férfi, női, gyermek, akár vegyesen is.

Minden csapatnak 45 teli gurítás áll rendelkezésre a piramis tábla teljesítéséhez.

A játék célja, hogy minél kevesebb gurításból teljesítve legyen a piramis tábla. A csapatok tagjai felváltva, de azonos sorrendben guríthatnak, cserére nincs lehetőség. Teljesített táblának az számít, amikor a csapat minden megadott értéket a piramis táblán megadott mennyiségben ledöntött. Az értékek elérésének sorrendje tetszőleges.

Amennyiben 45 gurításból nem sikerül teljesíteni, akkor a fennmaradt számok darabszáma, majd az összege dönt. Minél kisebb, annál jobb.

A négy legkevesebb gurításból teljesítő, vagy legkevesebb pontot elérő csapat jut a döntőbe.

Minden játékosnak 2-2 próbagurítás áll rendelkezésére. A pályabeosztás sorsolással kerül megállapításra.

Szabályok:

A „0” érték akkor tekinthető teljesítettnek, ha az ún. szabályos gurításból történik, azaz a legszélső fa (hétköznapi nevén jobb vagy bal paraszt) és a csatorna, ill. a fal között gurul ki a golyó, de a csatorna, ill. fal érintése nélkül.

Joker: Ha a csapatnak van már 9-es gurítása és ismét sikerül 9-est gurítania, akkor jokerként felhasználhatja, és becserélheti egy még nem teljesített értékre.

Mivel egyszerre több játékos van a pályán, így a várakozó játékosok minden esetben a gurítódeszka vége mögött, a gurító játékost nem zavarva a szabad mozgásban, vagy a pályatesten kívül várakozhatnak a sorukra.