

**Szigetvári Tavaszváró DPSE kupa
2017**



1. A kupa szervezője és rendezője

A kupát a Dunántúli Postás SE (továbbiakban DPSE) írja ki.

Főszervező: Végső Ferenc Gábor (+36-30-771-2469).

2. A kupa célja

A DPSE tagjainak és hozzátartozóinak kispályás labdarúgó tornán való részvétele, a tömegsport támogatása.

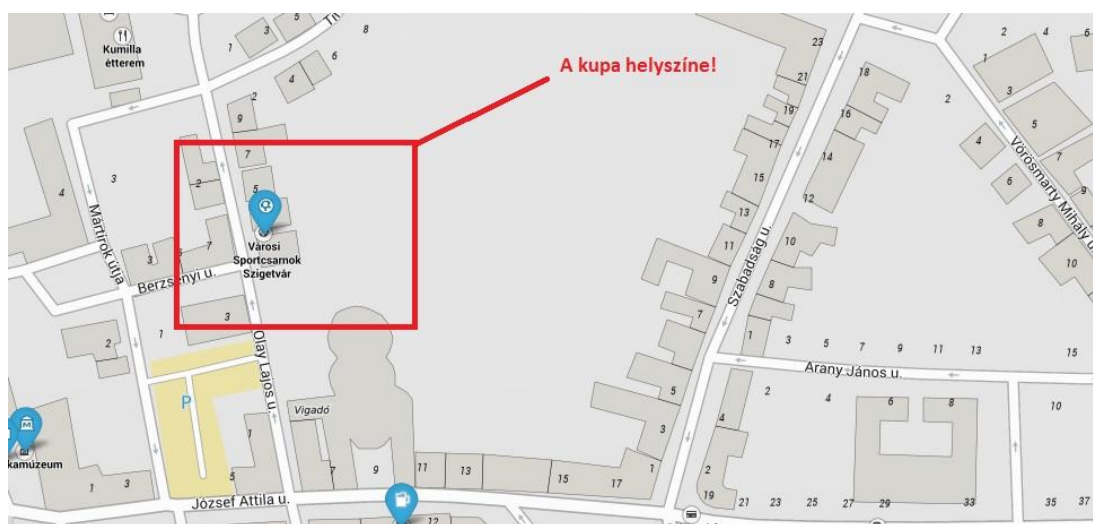
3. A lebonyolítás rendszere és a résztvevő csapatok

A kupa meghívásos torna. A férfi és női csapatok külön szerepelnek és külön díjazásban részesülnek. Megfelelő számú csapat (8 férfi és 4 női) nevezése esetén körmérkőzéseken alakítják ki a végeredményt.

4. Időpont és helyszín

2017. március 18. (szombat) 09:00-16:00-ig.

Helyszín: Szigetvár város sportcsarnoka, 7900 Szigetvár, Olay Lajos utca 6.



5. A helyezések eldöntése

A győztes 3, döntetlen esetén mindkét csapat 1-1 pontot kap. Vereség esetén nem jár pont. A helyezések az összpontszámok szerinti rangsor alapján kerülnek meghatározásra.

Pontegyenlőség esetén sorrendben

1. a több győzelem
2. az egymás elleni eredmény
3. a gólkülönbség
4. a több rúgott gól
5. sorsolás dönt.

6. Költségek és nevezési határidő

A kupán induló postai kötődésű csapatnak költsége nincs, **nevezési határidő: 2017. március 06., 16 óra.** Nevezni a Vegso.ferencGabor@posta.hu címen lehet, a Játékos nyilvántartó ív elküldésével.

7. Díjazás

Minden csapat oklevelet kap.

A női és a férfi torna győztese serleget és 1 db labdát kap, a csapatok tagjai érem díjazásban részesülnek.

A második és harmadik helyezettek szintén serleget és érmet kapnak.

8. Játékjogosultság

A) A kupában csak 17. életévét betöltött játékos szerepelhet! Nem szerepelhet olyan játékos, aki az adott évben (2016/2017-es szezonban), NB I-II-III. osztályban szereplő felnőtt csapatban bajnoki, vagy Magyar Kupa mérkőzés jegyzőkönyvében szerepel. A kupán szereplő játékosoknak DPSE tagnak kell lenniük. A tornára maximum 10 játékos nevezhető (8 mezőny játékos és 2 kapus).

B) A mérkőzésen végleg kiállított játékos a tornán már nem térhet vissza a pályára.

C) A tornán minden játékos saját felelősségére vesz részt, bármely sérülés esetén a szervezőket semmilyen felelősség nem terheli. A csapatvezetők a játékos nyilvántartó ív aláírásával elismerik a kupa minden szabályát.

9. A labdarúgók felszerelése

A mérközéseken a csapatok csak egységes színű mezben szerepelhetnek.

Az esetleges megkülönböztető mezt a pályaválasztó (sorsoláson elől álló) csapat köteles felvenni.

Teremcipő használata kötelező.

10. Kiállítás

Kiállítás: 2 perc, 5 perc, illetve végleges. Végleges kiállításnál a csapat 5 perc után kiegészülhet egy, a jegyzőkönyvben szereplő másik játékosal.

A véglegesen kiállított játékos a tornán már nem szerepelhet.

11. Játékszabályok

A játéktér 20x40 méteres, oldal- és alapvonalakkal határolt.

A csapatok 1+5 fős létszámban játsszák mérközéseiket. A mérkőzést minimálisan 1+3 fő jelenlétében lehet elkezdni, illetve folytatni, ha a létszám ez alá csökken, a mérkőzést be kell szüntetni és a pályán addig elért eredményt kell figyelembe venni, ha a vétlen csapat áll nyeresre. Ha a vétkes csapat vezet, a mérkőzés végeredményét 3-0-val kell megállapítani a vétlen csapat javára.

A mérkőzésen becsúszo szerelés nem alkalmazható. Szabálysértés esetén közvetett szabadrúgást kell ítélni az ellenfél javára. Büntető területen belüli szabálysértés esetén közvetett szabadrúgás a büntetőterület vonaláról. Ha a becsúszo szerelés szabálytalan, akkor közvetlen szabadrúgással büntetendő, ha ez a szabálytalanság a büntető területen belül történik, akkor büntetőrúgást KELL ítélni.

Ha a labda az oldalvonalon hagyta el a játékteret, akkor a játék újraindítása lehet szabályos bedobással vagy lábbal, a játéktéren kívülről. Az ellenfélnek a labdától legalább két méterre kell helyezkednie. Ha ezt nem tartja be, cselekedete első alkalommal szóbeli figyelmeztetést, második alkalommal két perces kiállítást von maga után.

Ha a labda az alapvonalon hagyja el a játékteret, a kapus kézzel hozhatja játékba azt.

Csere szigorúan csak a kispadoknál és a félpályán lehetséges. Ennek megszegése két perces kiállítást von maga után. Kivétel ez alól a sérülés.

A játékidő 1x15 perc, szünet nélkül.

Pécs, 2017-03-18.

Végső Ferenc Gábor

Játékos nyilvántartó ív

CSAPAT: _____

Mezszám	Játékos neve	SAP szám	Gól

.....

csapatvezető¹

¹A tornán minden játékos saját felelősségére vesz részt, bármely sérülés esetén a szervezőket semmilyen felelősség nem terheli. A csapatvezetők a játékos nyilvántartó ív aláírásával elismerik a kupa minden szabályát.