

## Kispályás labdarúgó bajnokság 5+1-es játékszabálya

### **I. szabály: A labda**

- A labda gömb alakú, külső bevonata bőrből, vagy más engedélyezett anyagból készül. Semmiféle olyan anyagot nem tartalmazhat, amely a játékosok testi épségét veszélyezteti.
- A mérkőzéseken csak 5-ös méretű labdát szabad használni.
- A játék közben csak a játékvezető engedélyezhet labdacserét.

### **II. szabály: A játékidő**

- A mérkőzés megkezdése előtt a játékvezető a két csapatkapitány jelenlétében sorsol. A nyerő csapat térfelet, vagy kezdést választ!
- A kezdőrúgás a játékvezető sípjelére csak előre - a játéktér középpontjától - történhet. Játékba akkor kerül a labda, amikor a kerületének megfelelő utat megtette.
- A kezdőrúgásnál minden játékos csak a saját térfelén tartózkodhat, az ellenfél a középvonalat csak 5 m távolságra közelítheti meg (újrakezdés).
- Kezdőrúgásból lehet közvetlenül az ellenfél kapujába gólt rúgni.
- A játékidő: 2x12 perc, amit a játékvezető mér.
- Szünet után a csapatok térfelet cserélnek, és a kezdőrúgás jogát felcserélik.
- Ha közvetlenül a félidő, vagy a játékidő letelte előtt büntetőrúgást ítél a játékvezető, akkor ki kell várni a rúgás eredményét, és csak utána lehet beszüntetni a játékot.

A játékidőt szándékosan és többszörösen húzó játékost sárgalapos figyelmeztetésben kell részesíteni.

### **III. szabály: A játékosok**

- A csapat 11 játékosból áll (1 kapus, 5 mezőnyjátékos és 5 cserejátékos), akik közül egyszerre legfeljebb 6-an (5 mezőnyjátékos és 1 kapus) tartózkodhat a játéktéren.
- Minden játékosnak, aki játék közben a játéktérrel elhagyja, és újra vissza kíván térni, jelentkeznie kell a játékvezetőnél (figyelmeztetés). Minden először belépő játékosnak szintén jelentkeznie kell a játékvezetőnél (figyelmeztetés). Azt a játékost, aki

sportszerűtlenül elhagyja a játékteret, a játékidő hátralévő részére ki kell zárni a játékból. Helyette más játékos szerepeltethető.

- A játékteret a játékvezető engedélye nélkül csak sérülés esetén hagyhatja el a játékos.
- A cserejátékosok bármikor és ismételten cserélhetők, de a játékoslétszám a kezdő 6 fős létszámnál egyidőben nem lehet több.
- Játékost cserélni csak a középvonaltól balra vagy jobbra lévő saját térfélen és az oldalvonal mellett 5-m belül lehet. A csere un. repülő csere! ( a lejövő játékos már nem érhet labdába és nem akadályozhatja a játékot, míg a bejövő csere bemehet a pályára és játékba avatkozhat ). A csere az oldalvonalhoz közel kell, hogy megtörténjen. A két játékos a cserénél egymáshoz 1 – 2 méterre kell, hogy legyen, ennél nagyobb távolság esetén, szabálytalan csere történik. Szabálytalan csere esetén közvetett szabadrúgást kell ítélni és a vétkes játékost sárga lappal, kell büntetni.
- Megjegyzés: A játékos cseréjét nem kell bejelenteni a játékvezetőnek (kivétel a kapuscseré)
- A csapat játékosai egységes öltözéket viseljenek (számozott mez, nadrág, tornacipő, edzőcipő, esetleg sportszár), amelytől a kapus ruházata lényegesen eltérő színű legyen.

#### **IV. szabály: A gól**

- Gólt akkor ítélnünk, amikor a labda a két kapufa között teljes terjedelmével átjut anélkül, hogy azt a támadó csapat játékosainak bármelyike a kapuba bedobta, ökölrel beütötte, vagy kézzel bevitte volna.
- Ha a labda a védő csapat játékosáról jut a kapuba, ugyancsak gólt ítélnünk, még abban az esetben is, ha kézzel történt.
- Megjegyzés: Kezezés miatt - ha az a büntetőterületen belül történt - büntetőrúgást kell ítélni, de az előnyszabály alkalmazásának lehetőségét figyelembe kell venni.
- Ha a kapus, a már védett (játékban maradt) labdát kézzel az ellenfél kapujába bedobja, gólt kell ítélni.

#### **V. szabály: A büntetőterület**

- A büntetőterületen belül a kapus kézzel is megfoghatja a labdát. Ha a védő csapat bármely más játékosa e területen belül szándékosan kézzel érinti a labdát, büntetőt (7 méterest) kell ítélni.

- Megjegyzés: A büntetőterületen belül a kapus, a labda megszerzése és a gólhelyzet elhárítása érdekében becsúszva is szerelhet.
- Abban az esetben, ha szerelés közben kapus nem a labdát, hanem előbb az ellenfél játékosát éri el, 2 perces kiállítás és büntető rúgást kell ítélni.

## **VI. szabály: A kapus**

- A kapus bármely labdát (a büntetőterületen belül) lábbal vagy kézzel védhet, ill. rúgással, vagy dobással juttathat vissza a mezőnybe, közvetlenül gólt érhet el.
- Ha, a már védett, vagy érintett labda a KAPUSRÓL az alapvonalon túlra kerül, szögletű rúgást kell ítélni.
- A kapus az alapvonalon kimenő labdát, a talajra letéve lábbal (kirúgás), vagy kézzel hozhatja játékba. Közvetlenül gól érhető el.
- A kapus a labda nélkül elhagyhatja a büntetőterületet, de ebben az esetben mezőnyjátékosná válik, és ugyanazok a szabályok vonatkoznak rá, mint a többi játékosra.
- Ha a kapus kezében labdával hagyja el a büntetőterületet, kezezés miatt közvetlen szabadrúgást kell ítélni.
- A kapust csak akkor lehet lecserélni, ha a labda játékon kívül van. A kapuscserét a játékvezetőnek be kell jelenteni. Amennyiben ezt elmulasztják, és az új kapus kézzel labdát véd, büntető rúgást kell ítélni.
- A kapus nem foghatja, érintheti meg kézzel a csapattársa által szándékosan hazajátszott, hazaadott labdát.
- Kivételt képez: a fejjel vagy testtel történő hazaadás.
- Minden más esetben az oldalbedobást és az oldalberúgást is csak lábbal, fejjel (kéz kivételével) játszhatja meg a kapus a labdát. E szabály megsértéséért közvetett szabadrúgást kell ítélni a 6 méteres vonalról. (sorfal 1-méterre áll a gólvonaltól!)

## **VII. szabály: A bedobás (partdobás), berúgás**

- Az oldalvonalon túlra jutott labda játékba hozása kézzel és lábbal is engedélyezett
- Berúgásból vagy bedobásból az ellenfél kapujába nem lehet közvetlenül gólt rúgni (kapukirúgás).
- Megjegyzés: Berúgásból vagy bedobásból közvetlenül (azaz érintés nélkül) saját kapuba berúgott labda után szögletű rúgást kell ítélni.
- Berúgásnál illetve bedobásnál az ellenfél játékosja legalább 3m-re kell, hogy legyen.

Ennek a szabálynak sorozatos megsértését sárga lapos figyelmeztetéssel kell büntetni.

### **VIII. szabály: A szöglerúgás**

- Ha a védekező csapat bármely játékosáról, kapusáról a labda a saját alapvonalán keresztül jut ki a játéktérről, akkor szöglerúgást kell ítélni. A rúgást abból a sarokból kell elvégezni, amelyikhez közelebb van az a pont, ahol a labda elhagyta a játékteret.
- Szöglerúgásból közvetlenül gól érhető el.
- Szöglerúgásnál a védekező csapat játékosainak a labdától minimum 5 m-re kell állniuk!

Ennek a szabálynak sorozatos megsértését sárga lapos figyelmeztetéssel kell büntetni.

### **IX. szabály: A kirúgás**

- Kirúgást ítélnünk, ha a labda a támadó csapat bármelyik játékosáról az alapvonalon túlra jut.
- Ha a labda bedobásból, berúgásból közvetlenül jutott az ellenfél kapujába.
- A kirúgást a csapat kapusa végezheti el. A labdát játékba hozhatja kézzel és -a földre letett labdát rúgva- lábbal egyaránt.
- Az ellenfél játékosai a büntető területen belül nem tartózkodhatnak.
- Kirúgásból nem lehet az ellenfél kapujába közvetlenül (azaz érintés nélkül) gólt elérni.

### **X. szabály: A büntetőrúgás**

- Büntetőrúgást kell ítélni a közvetlen szabadrúgásnál felsorolt össze esetben, ha azokat a büntetőterületen (6 m-es körön) belül követték el.
- A büntetőponttól valamennyi játékosnak 5 méterre kell elhelyezkednie, a büntetőt rúgó játékos kivételével. A büntetőterületen belül csak a kapus tartózkodhat.
- Amennyiben a támadó csapat játékosa követ el szabálytalanságot, és a labda nem kerül a kapuba, kirúgást; ha a kapuba kerül, ismétlést kell ítélni.
- Amennyiben a védő csapat játékosa követ el szabálytalanságot, és a labda nem kerül a kapuba, ismétlést; ha a kapuba kerül, gólt kell ítélni.

- Ha mindkettő (azaz támadó és védő is) szabálytalanságot követ el, úgy minden esetben ismétlés van.
- Megjegyzés: A rúgás elvégzése előtt a kapus a gólvonalról, előre nem mozdulhat el. A büntetőt csak előre, az alapvonal irányába lehet rúgni.

Az elrúgás után bárki hozzáérhet a labdához.

A rúgó játékos kapufa után nem érhet a visszapattanó labdába.(közvetett szabadrúgás)

## **XI. szabály: A játékvezetői labda**

Ha azonos időben két különböző csapatban játszó játékos szabálytalanságot követ el, valamint minden olyan esetben, amikor a játékvezető kénytelen a játékot megszakítani, játékvezetői labda jár.

## **XII. szabály: A szabadrúgás**

- A szabálytalanságokért hozható ítéletek:

közvetett szabadrúgás

közvetlen szabadrúgás

sárgalapos figyelmeztetés

pirosalapos 2 perces kiállításal (a büntetés letelte után játékba állhat)

pirosalapos 5 perces kiállításal (a büntetés letelte után játékba állhat)

pirosalapos 5 perces végleges (a büntetés letelte után csak másik játékos állhat játékba, a kiállított játékos nem maradhat a pályán)

piros lapos végleges kiállítás (senki sem állhat játékba, emberhátrány)

- A játékszabályok megsértése azok súlyosságától, következményeitől függően, és azokkal összhangban büntetendő. A szabályellenes esetek nagy része azon csoportba tartozik, amelyek miatt a mérkőzésvezető, szabadrúgást ítél a szabálytalanságot elkövető játékos csapata ellen.

- A szabadrúgásoknak két fő csoportját különböztetjük meg. Az egyiknél csak abban az esetben érhető el gól, ha a rúgó játékoson kívül még egy játékos is érinti a labdát; míg a másiktól közvetlenül gól érhető el. Az elsőt közvetett szabadrúgásnak nevezzük, melynek megítélését a játékvezető felemelt karral jelzi; a második pedig a közvetlen szabadrúgás.

- Közvetett szabadrúgást kell ítélni:
- veszélyes játéknál (pl.: magas lábemelés, ollózás az ellenfél közvetlen közelében, a labda elrúgására tett kísérlet, amikor a kapus kezében van);
- szabályos, vállal való lökésnél, ha az nem a labda közvetlen megszerzésére irányul;
- zárás, feltartás, akadályozás esetén;
- sportszerűtlen magatartás esetén (játékvezetővel, saját vagy az ellenfél játékosával szemben tanúsított megfélemlítés, drasztikus beszéd, reklamálás stb. esetén);
- a kapus büntetőterületen belüli támadásáért;
- szabálytalan csere esetén,
- a büntető területen belül megítélt közvetett szabadrúgást a 6-méteres vonalról kell elvégezni. (sorfal 1-méterre áll a gólvonaltól !)

• Megjegyzés: Közvetett szabadrúgásból gólt elérni úgy lehet, ha a labdát a szabályos elrúgás után még bárki, aki a pályán szabályosan tartózkodik, ÉRINTI, mielőtt az a hálóba kerülne.

- Közvetlen szabadrúgást kell ítélni:

minden olyan esetben, amikor szándékosság áll fenn, ill. szándékos kezezésért;

(nem számít kezezésnek, ha a kéz közvetlenül a test mellett van és a labda ráúgás, vagy véletlen pattanás után ér hozzá.)

- az ellenfél szándékos megrúgása, vagy erre tett kísérlet esetén;
  - az ellenfél szándékos gáncsolása, buktatása, vagy erre tett kísérlet esetén
  - az ellenfél szándékos és erőszakos, vagy veszélyes ellökéséért;
  - a játékost nem akadályozó ellenfél hátulról támadásáért, vagy lökéséért;
  - az ellenfélre irányuló szándékos ütésért, erre tett kísérletért, vagy az ellenfél leköpéséért;
  - az ellenfél lefogása, visszatartása, kézzel vagy karral történő akadályozása esetén
  - ha az ellenfélre ráugranak, vagy nekiugranak;
  - oldalról vagy hátulról való BECSÚSZÓ SZERELÉS esetén, ha a szerelő játékos előbb a labdát éri el:
- közvetlen szabadrúgás és sárga lapos figyelmeztetés is jár (kivételek a KAPUS büntetőterületen való szerelése);

- minden más BECSÚSZÓ SZERELÉS esetén:

közvetlen szabadrúgást kell ítélni, és a vétkes játékost 2 percre ki is kell állítani;

- Megjegyzés: Nem számít becsúszó szerelésnek, ha a becsúzás nem szerelés miatt történik, hanem csak a labda további útjának megakadályozása a cél. Ebben az esetben a labdának nem lehet birtokosa.
- kezezés esetén, mely esetben sárga lapos figyelmeztetés is jár,
- de ha ezen szabálytalanságot utolsó emberként, és gólhelyzet megakadályozása céljából teszi a játékos, piros lapos figyelmeztetésben, és 2 perces kiállításban részesül;
- ha utolsó védőjátékosként, gólhelyzet megakadályozásának céljával bármilyen szabálytalanságot követ el; és ennek súlyosságától függően, a piros lapos figyelmeztetésen túl 2 perces, 5 perces, vagy végleges kiállítással is kell súlytani.
- Közvetlen, vagy közvetett szabadrúgásnál az ellenfél játékosainak legalább 5 m-re kell állniuk a labdától.